**Manual de Usuario**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Aquí tenemos la interfaz de usuario utilizando Tkinter Python para poder seleccionar la casillas de nuestras matrices

Que Corresponden :

A0: Casilla 1

A1: Casilla 2

A2: Casilla 3

A3: Casilla 4

A4: Casilla 5

A5: Casilla 6

A6: Casilla 7

A7: Casilla 8

A8: Casilla 9

A9: Boton de configuración

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Aquí estamos probando el juego

Interfaz Bluethooth

Aquí debemos de escribir las Casillas que queremos pulsar escribiéndolo con el teclado del celular.

Por ejemplo:  
A0 , A1, A2 y así sucesivamente.

Imagen de la pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

Imagen de la pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media